

**NOTE IMPORTANTE : Tout ce qui suit n'a de sens que si les résultats des compétitions sont RAPIDEMENT transmis.**  
CE QUI INTÉRESSE UN COMPÉTITEUR, C'EST DE SAVOIR DANS LA SEMAINE L'IMPACT DE SES RÉSULTATS SUR SON CLASSEMENT.

Si vous utilisez un logiciel agréé, envoyez, dès la fin du tournoi, vos fichiers de résultats par e-mail à [resultats@ffba.org](mailto:resultats@ffba.org) (ou par disquette au siège fédéral) et, en application du règlement des tournois, à votre ligue. Le Classement Permanent Par Points est actualisé chaque semaine.

Les résultats papiers doivent être envoyés aux Ligues uniquement. Ils ne seront pas traités au niveau national.

Le présent document a été rédigé dans le but d'expliquer au mieux le classement, c'est-à-dire :

- clarifier son règlement (sous la forme d'une version commentée complémentaire au règlement officiel),
- faire connaître les moyens mis en œuvre pour diffuser ce classement.

Dans ce document, vous trouverez :

### 1. Le classement expliqué

- 1.1. Calcul de la moyenne
- 1.2. Montée
- 1.3. Descente
- 1.4. Ajustement entre disciplines
- 1.5. Les compétitions prises en compte
- 1.6. Dates des changements
- 1.7. Particularité du changement de classement au

01/09/06

### 2. Connaître son classement

## 1. Le classement expliqué

### 1.1 Calcul de la moyenne

Pour calculer sa moyenne, un joueur prend en compte TOUS les matches disputés depuis un an (de date à date), quel que soit le type de compétition.

Chaque victoire lui apporte des points selon le barème ci-dessous

Classement adversaire	Top 5	Top 10	Top 20	Top 50	A1	A2	A3	A4
Points	972	810	648	486	324	270	216	162
Classement adversaire	B1	B2	B3	B4	C1	C2	C3	C4
Points	108	90	72	54	36	30	24	18
Classement adversaire	D1	D2	D3	D4	NC			
Points	12	10	8	6	4			

Les défaites ne rapportent pas de points mais sont comptabilisées dans le nombre de matches pris en compte pour calculer la moyenne. Les défaites sur plus d'une SÉRIE au-dessus ne sont pas comptées (un C n'est pas pénalisé par une défaite contre un A)

En double et en mixte, la valeur de l'équipe adverse est calculée selon les principes suivants :

- la valeur de l'équipe adverse est égale à la moyenne des classements. Une paire A1-A3 est valorisée comme une paire A2; une paire NC-D3 est égale à une paire D4.
- quand la moyenne ne tombe pas juste la valeur de l'équipe est égale à la moyenne des 2 classements médians.

Exemples :

- une paire A2-A1 sera valorisée à  $(324+270) / 2$ , soit **297**
- une paire D4-B1 sera valorisée **27 points** (moyenne entre C2 = 30 points et C3 = 24 points)

Le calcul de la moyenne dépend du nombre de matches disputés en douze mois.

- **Moins de 12 matches** : (le total des points est divisé par 12). Cela permet d'éviter une moyenne anormale fondée sur une performance dans l'année.

*Exemple, un joueur compte 4 matches, dont 3 victoires sur D3 et une défaite sur D2. Sa moyenne est de :*  
 $(3 \times 8 + 0) / 12 = 2$ .

- **12 matches ou plus** : On calcule la meilleure moyenne possible. On prend **toutes les défaites comptabilisables** et les meilleures victoires pour obtenir la meilleure moyenne possible (en gardant 12 matches mini). Ainsi, un joueur n'est pas pénalisé s'il bat un adversaire dont le classement ferait baisser sa moyenne.

*Exemple : un joueur compte 19 matches dont 3 défaites comptabilisables, 6 victoires sur B1, 5 victoires sur B2, 5 victoires sur B3.*

*En prenant ses 3 défaites, ses 6 victoires sur B1 et ses 5 victoires sur B2, on atteint 14 matches. Sa moyenne est alors de :*

$$(6 \times 108 + 5 \times 90 + 3 \times 0) / 14 = 78,43.$$

*La prise en compte d'une victoire sur un B3 (72 pts) ferait baisser cette moyenne à 78 pour 15 matches. Les autres victoires ne sont donc pas prises en compte pour le calcul de sa moyenne.*

### 1.2 Montée

Tout ce qui suit (§1.2 et 1.3) concerne les changements de classements automatiques et n'exclut en rien la possibilité de statuer manuellement sur les cas particuliers.

Pour monter il faut, aux dates de changement de classement, atteindre les seuils du barème ci-dessous.

Classement	Elite	A1	A2	A3	A4	B1	B2	B3	B4
Seuil de passage	162	135	108	81	54	45	36	27	18
Classement	C1	C2	C3	C4	D1	D2	D3	D4	
Seuil de passage	15	12	9	6	5	4	3	2	

### 1.3 Descente

La descente n'est prononcée que si un joueur a des résultats insuffisants contre son niveau et les niveaux inférieurs.

Pour cela, on calcule la meilleure moyenne possible sans comptabiliser les défaites sur les classements supérieurs (un C2 ne compte pas ses défaites sur C1 et +), et sans imposer le minimum de 12 matches. Cette seconde moyenne, plus avantageuse pour le joueur est appelée la « **moyenne de descente** ».

Pour descendre, il faut avoir une « **moyenne de descente** » inférieure à 2 pour descendre D4, à 3 pour descendre D3, ...(cf tableau montée).

- On ne peut pas descendre de plus d'un classement à chaque changement de classement (sauf en série Elite).
- Les joueurs inactifs ont par défaut une moyenne de descente de zéro et sont automatiquement descendus d'un classement.
- **On ne peut pas redescendre Non Classé.**

# FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BADMINTON

## 1.4 Ajustement entre disciplines

- Le classement d'un joueur dans une discipline ne peut **jamais être inférieur de plus d'une série** à son meilleur classement, toutes disciplines confondues. Dans le cas contraire, il sera ramené au **même classement dans la série inférieure** à son classement dans sa **meilleure** discipline

*Exemple : un joueur B1 en simple ne pourra pas être inférieur à C1 en double et en mixte (s'il n'a aucun match dans ces disciplines, son classement sera donc C1 par défaut.*

- Un joueur NC montant D4 (ou plus) dans **n'importe quelle discipline**, verra ses classements dans **toutes** ses disciplines automatiquement alignés sur D4 minimum.

## 1.5 Compétitions prises en compte

- les compétitions fédérales (nationales, régionales et départementales),
- les tournois homologués,
- les compétitions internationales comptant pour le classement IBF (**un seul** match gagné rapportant le nombre de points IBF obtenus à l'issue de la compétition (indépendamment du nombre de matches réellement joués).

## 1.6 Dates des changements

Les classements changent **automatiquement deux fois par an**

- au 1er septembre sur les résultats arrêtés après le 3<sup>ème</sup> WE de juillet.
- au 1er février sur les résultats arrêtés après le 3<sup>ème</sup> WE de janvier.

## 1.7 Particularité du changement de classement au 01/09/2006

Les points marqués lors de la saison 2005-2006 en fonction du classement et de la catégorie d'âge de l'adversaire dans le système de classement 2005/2006, sont donnés par le tableau ci-dessous :

Classement 2005-2006	Catégorie d'âge				
	sen	cad	min	benj	pous
NC	4	4	4	4	4
Série F	F2	6	5	5	5
	F1	8	6	6	6
Série E	E2	12	7	7	7
	E1	16	8	8	8
Série D	D2	24	12	9	9
	D1	32	16	10	10
Série C	C2	48	24	12	11
	C1	64	32	16	12
Série B	B2	96	48	24	14
	B1	128	64	32	16
Série A	A2	192	96	48	24
	A1	256	128	64	32
Série Elite	A0	384	192	96	48
	A-1	512	256	128	64
	A-2	768	384	192	96
	A-3	1024	512	256	128
	A-4	1536	768	384	192

Les moyennes de montée et de descente ainsi obtenues permettent de calculer le classement dans le nouveau système de classement (par rapport aux seuils de passage décrits en 1.2)

Pour calculer les éventuelles descentes au reclassement de septembre 2006, il faut considérer le tableau d'équivalences de classement ci-dessous :

Classement 2005-2006	Catégorie d'âge				
	sen	cad	min	benj	pous
NC	NC	NC	NC	NC	NC
Série F	F2	D4	D4	D4	D4
	F1	D3	D4	D4	D4
Série E	E2	D1	D4	D4	D4
	E1	C4	D3	D3	D3
Série D	D2	C3	D1	D3	D3
	D1	C2	C4	D2	D2
Série C	C2	B4	C3	D1	D2
	C1	B3	C2	C4	D1
Série B	B2	B2	B4	C3	D1
	B1	B1	B3	C2	C4
Série A	A2	A3	B2	B4	C3
	A1	A2	B1	B3	C2
Série Elite	A0	A1	A3	B2	B4
	A-1	Elite	A2	B1	B3
	A-2	Elite	A1	A3	B2
	A-3	Elite	Elite	A2	B1
	A-4	Elite	Elite	A1	A3

*Exemple*

*Un benjamin E2 (2005/2006) qui finirait la saison avec :*

*→ 2 victoires sur bF1, 4 victoires sur bE2, 1 victoire sur bE1, 3 victoires sur mF1 et 6 défaites (dont 4 sur classement supérieur), soit 16 matches.*

*→ obtiendrait une moyenne de montée de :  
 $(2x6 + 4x7 + 1x8 + 3x6) / 16 = 4,125$  pts*

*→ et une moyenne de descente de :  
 $(2x6 + 4x7 + 1x8 + 3x6) / 12 = 5,5$  pts*

*Son classement équivalent (à bE2 actuel) est D4, mais sa moyenne de montée est supérieure au seuil de classement de D2 (4) ce qui lui permet d'obtenir le classement D2 au reclassement de septembre 2006.*

## 2. Connaître son classement

Le classement et la fiche individuelle sont consultables sur Internet à l'adresse suivante :

<http://www.ffba.net>

Ils sont actualisés chaque semaine.

Sur ce site, on trouve aussi :

- la liste des compétitions enregistrées,
- les interclubs,
- le classement des Trophées,
- l'outil d'interrogation du classement,
- les différents TOP, ...

### EN CAS D'ERREUR DANS LE CLASSEMENT

- Classement erroné : voir votre Ligue pour correction
- Erreur d'attribution de matches (homonymes) : envoyer un message explicatif à l'adresse [resultats@ffba.org](mailto:resultats@ffba.org)
- Matches manquants : vérifier auprès de l'organisateur si les résultats ont été envoyés et/ou saisis par la Ligue.